附件8

“蔚蓝启航”——航海模型活动方案

一、活动简介

“蔚蓝启航”—航海模型活动兼顾趣味性与普及性，激发孩子们对航海文化、船舶结构和模型制作的兴趣，提升创造力和审美力。

二、活动内容

航海模型活动设有“仿真航行”及“仿真舰船制作”两个项目，各项目分中小学组，共享报名名额，名额分配各区自行掌握。选手可以兼项，如时间冲突，自行取舍，活动进行期间不停表。

（一）仿真航行

仿真航行是强调操控技巧与制作水平的项目。模型强调外观和功能的真实性，模拟真实船舶（如军舰、货船、快艇等）航行。选手通过遥控使模型在规定时间内完成预设路线的航行并停泊。

（二）仿真舰船制作

仿真舰船制作是强调选手制作水平的项目。仿真度与还原度是仿真舰船制作项目的比拼核心，制作工艺，细节处理，展示效果是重要的评判标准。

三、活动规则

（一）仿真航行

1、检录与报到：

活动开始时对参加活动的选手进行检录并查验器材。检录时未能报到者视为本轮弃权。器材查验不合格者，如在放航开始前完成改装改造使之满足活动要求则允许进行放航，反之亦视为弃权。

2、准备与放航：

参加活动的选手完成报到并器材查验合格后按顺序依次放航，放航前有1分钟准备时间，准备时间结束时不能下水或者启航的模型，本轮视为弃权。

3、模型要求：

|  |  |
| --- | --- |
| 项目 | 描述 |
| 船型要求 | 参加活动使用的船模可以自制，亦可使用套材或套材自行改装，不限定品牌、型号与比例，但需在现实中存在（或曾经存在）的船舶，且需满足完成后的模型船体长度25cm-50cm，船体宽度不做限制 |
| 动力系统 | 以机械动力为推进力，动力系统其他条件不做限制 |
| 控制系统 | 要求使用2.4G遥控系统，其他不做限制 |
| 转向机构 | 船只转向方式或机构需与套材或实船保持一致，不得任意改造 |

（二）仿真舰船制作

1、检录与报到：

活动开始时对参加活动的选手进行检录，检录未能报到者视为弃权。

2、准备与开始：

参加活动的选手报到后按顺序依次进入活动场地并自行完成准备工作。活动开始后，现场制作完成一艘由组委会提供的仿真舰船模型套材，制作结束后，依据完成效果给予成绩评定。

四、评审标准

（一）仿真航行

仿真航行的模型船不进行外观评分，但仍需符合仿真模型的要求，基本轮廓必须清晰，不可缺少主要船体配件，外观颜色应于实船或套材原色保持一致。

放航模型仅限在水面航行，航线及分值详见图示与表格。

选手操控模型按图示依次通过各门，模型共计过门12次，其中11次前进航行过门，1次倒退过门，1次停泊。

每艘模型每航次时间4分钟，包含停泊时间。计时截止本次航行结束，如未完成全部航行内容，则以4分钟内所获分数为本航次成绩。

活动中，模型通过两个浮标之间的连线即为通过该门。如从两浮标外通过则为漏标，不计分。过门时碰触浮标，计碰标一次（一次过门触碰两个浮标也计为1次碰标），扣除相应分值。

航行中，所有前进过门的门标只能一次通过，如出现倒车或明显停顿，则正在准备通过的门标视为漏标，不计分。

未按顺序通过门标，疏漏的门标视为漏标，不计分。

倒车门标不受一次性通过限制，但船体已过两门标之间的连线后，不得再次驶出，如驶出视为漏标，不计分。

船坞长度为800㎜，内部宽度200㎜，两侧分设停泊区各200㎜。模型从船坞左侧或右侧驶入由选手自由选择。

模型驶入船坞后，可任意调整停泊位置，但不得碰触船坞两侧，碰触1次扣5分，2次及2次以上的，停泊失败，不计分。

停泊过程中，船艏进入停泊区后又驶出的，停泊失败，不计分。

船艏位于停泊区并停稳达到静止后，向裁判举手示意并喊“停”，同时停止操作发射机。喊“停”后仍操作发射机的，未挺稳3秒的，3秒内模型碰触船坞的，发生一起，扣除5分，发生2起及以上的，停泊失败，不计分。

航行进行2轮，选手的成绩以2轮平均分评定，分高者名次在前，分数相同者，用时短者在前，再同加赛反向航行。

（二）仿真舰船制作

制作时间为240分钟，在活动规定时间内，现场完成指定舰船套材的制作。

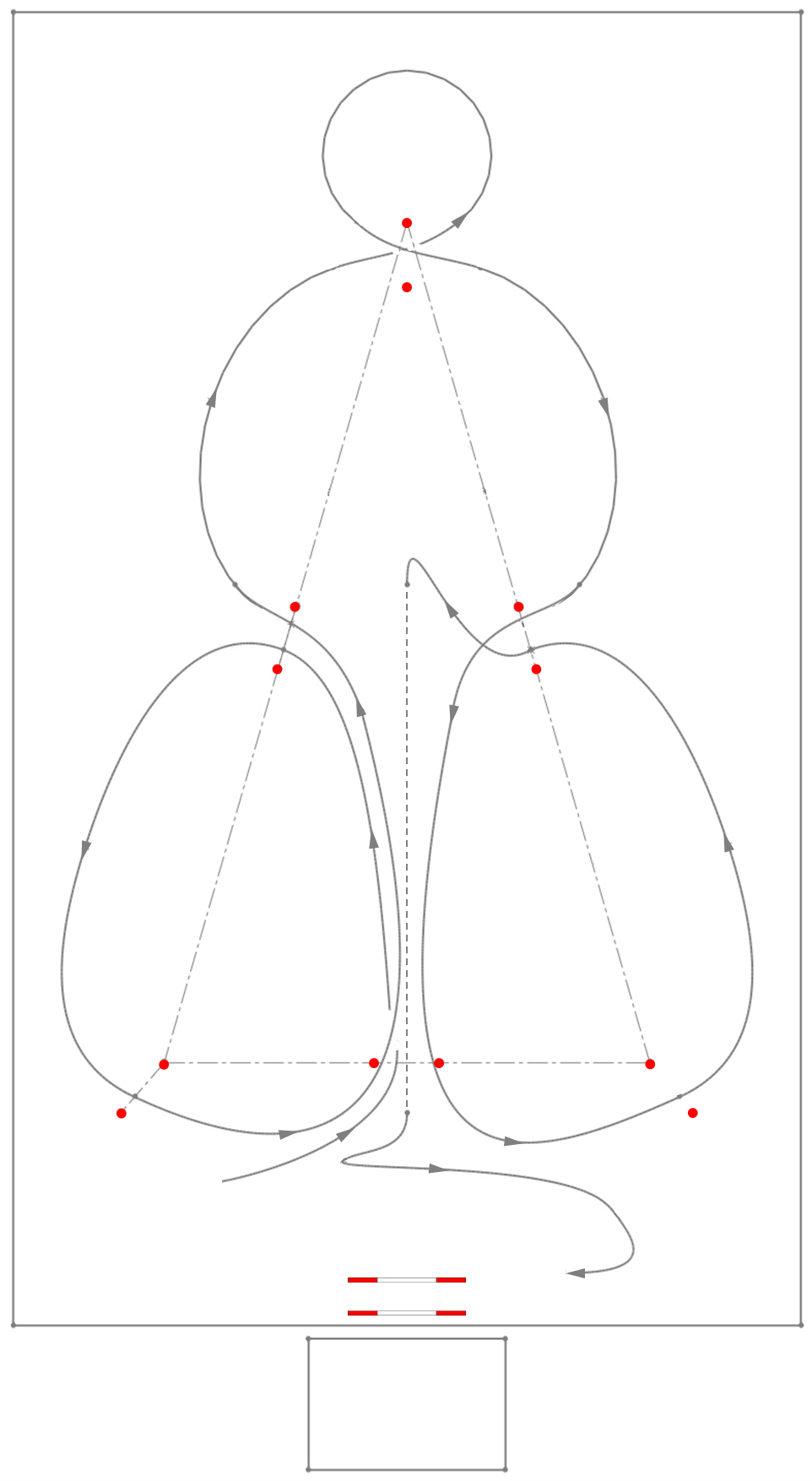
制作时间结束时，如未能完成模型的制作，则以已完成部分进行成绩评定。

活动现场配备基本制作工具，参与活动的选手可使用自备工具制作。

制作环节结束后，裁判组根据以下几个维度，对选手制作的模型予以评定，满分100分，分高者名次在前。裁判组由五名裁判组成，评定成绩时，去掉一个最高分与一个最低分后，以平均分作为该模型的最终得分。

评定标准：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 评分项 | 描述 | 分值 |
| 模型外部正确度 | 参照套材图纸查验零配件的装配是否正确无误 | 25分 |
| 模型外部完整度 | 参照套材图纸查验零配件是否出现瑕疵，损坏或者遗失 | 35分 |
| 工整洁净度 | 制作过程中对零配件的修整修饰是否到位。装配是否工整精细，以及对胶水痕迹的控制 | 35分 |
| 模型展示效果 | 细节的改造与追加，例如张线或其他通用配件等 | 5分 |



操控区

1

2

3

4

5

6

船坞

6M

10M

2M

3M

1.6M

3M

0.4M

图示1：仿真航行路径示意图

图示2：仿真航行船坞图示及停靠示例图

200mm

200mm

200mm

800mm

停泊区

停泊区



仿真航行门标分值表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 排序 | 门号 | 分值 | 碰标 |
| 1 | 1 | 6 | -2 |
| 2 | 3 | 9 | -3 |
| 3 | 2 | 6 | -2 |
| 4 | 1 | 6 | -2 |
| 5 | 3 | 9 | -3 |
| 6 | 4 | 6 | -2 |
| 7 | 4 | 6 | -2 |
| 8 | 5 | 9 | -3 |
| 9 | 1 | 6 | -2 |
| 10 | 6 | 6 | -2 |
| 11 | 5 | 9 | -3 |
| 12 | 1（倒退） | 12 | -4 |
| 13 | 停泊 | 10 | -5 |
| \ | 总计 | 100 | \ |
|  |  |  |  |