附件

第三届北京市中小学生人工智能竞赛

活动方案

1. 活动名称

第三届北京市中小学生人工智能竞赛

二、活动宗旨

北京市中小学生人工智能竞赛旨在以人工智能主题的创新实践活动为载体，为学生营造轻松、自由、开放的活动氛围，为学校普及人工智能教育教学搭建成果展示与交流平台。通过竞赛活动，培养学生严谨、细致的作风及多学科知识融合运用能力、逻辑思维能力、解决问题的创新与决策能力，培养团队合作精神。

三、组织机构

主办单位：北京市教育委员会

承办单位：北京市少年宫

北京市海淀区教育委员会

实施单位：北京市海淀区青少年活动管理中心

四、活动时间

教师培训时间：另发教师培训通知

现场比赛时间：2023年12月9日（周六）

五、比赛地点

清华大学附属小学（双清苑校区）北京市海淀区双清路19号

六、活动对象

本次活动面向北京市在校中小学生。由全日制中小学校及教育系统所属的校外教育机构组队参加。

七、竞赛项目简介及组队要求

1、人工智能创意作品

为促进青少年了解人工智能技术在我们生活诸多方面所发挥的积极作用，使同学们开始了解学习人工智能技术，探索如何应用它们构建为我们的生活带来便捷与快乐。学生设计并制作满足规则要求的人工智能创意作品。活动分为小学组、中学组两个组别，参赛队由3名学生及1-2名辅导教师组成。活动初评阶段通过提交材料方式开展，复评阶段组织现场展示与问辨。

2、智能定位挑战赛

活动分为智能定位创意赛与智能定位任务赛，使用智能定位技术完成规则中相应的任务。面向小学、初中两个学段，任务赛参赛队由1-2名学生及1-2名辅导教师组成，创意赛参赛队由2-5名学生及1-2名辅导教师组成。参赛选手按要求现场完成调试与竞赛环节。

3、Python趣味编程赛

为推进在中小学阶段开设人工智能相关课程，逐步推广编程教育。结合人工智能活动主题，开展Python趣味编程竞赛。活动以学校为单位设立分赛场通过线上平台开展，设置小学低年级、小学高年级、初中三个组别学生个人参赛。活动通过趣味化的编程过程向同学们普及推广编程知识，激发学习编程的兴趣。

以上为各竞赛项目的概况描述，详见大赛各项目竞赛规则。

八、竞赛办法

1.市级竞赛活动由组委会组织实施，各区可根据本区实际情况开展区竞赛。

2.市级竞赛以教育系统所属的校外教育机构、全日制中小学校为单位组织本单位学员或本校学生组队参赛。

3.参赛队选手组成应属同一组别，不能跨组别组队参赛。同一届同一选手只能参加一个比赛项目。

4.市级竞赛将按照各项目竞赛规则进行。

八、奖项设置及奖励办法

1.各竞赛项目依照规则,按小学、初中、高中分组别评选一、二、三等奖并颁发证书，获奖比例为10%、15%、25%。获奖比例按实际竞赛成绩略有上下浮动。Python趣味编程竞赛根据实际参赛规模和竞赛水平情况确定获奖数量。

2.辅导参赛队荣获一、二等奖的辅导教师，将颁发优秀辅导员证书。

九、工作要求

1.各区教委要指派专人担任区领队，负责本区竞赛活动开展和组织工作。协助做好市级竞赛中本区参赛队的沟通及组织管理工作。

2.于11月20日17点前完成报名工作，并将本区所有参赛单位的北京市中小学生人工智能竞赛报名表电子版材料发至联系邮箱（bjaijingsai@163.com）。请各区领队务必做好报名材料整理审核工作，所有报名材料务必填写完整真实，否则视为无效。

3.各区要加强安全教育，明确安全责任，制定安全预案。督促各参赛单位在日常教学及活动中培养学生的安全意识，养成使用安全护具的工作习惯。按要求及时上交安全责任书等申报材料。

十、联系方式

报名邮箱：bjaijingsai@163.com

联系人：刘毅

联系电话：13811473695

未尽事宜另行通知

**附件1：人工智能创意作品活动方案**

**附件2：智能定位挑战赛规则**

**附件3：Python趣味编程赛规则**

**附件4：报名表**

北京市中小学人工智能竞赛活动组委会

2023年10月

附件：各项目名额分配方案

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **区县** | **人工智能创意作品（项）** | **智能定位创意赛（队）** | **Python趣味编程赛（人）** |
| **东城** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |
| **西城** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |
| **朝阳** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |
| **海淀** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |
| **丰台** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |
| **石景山** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |
| **门头沟** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |
| **房山** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |
| **通州** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |
| **顺义** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |
| **大兴** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |
| **昌平** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |
| **平谷** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |
| **怀柔** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |
| **密云** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |
| **延庆** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |
| **燕山** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |
| **经开** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |
| **市宫** | 30 | 15 | 每个分赛场小于40 |

**项目内组别之间分配由各区自行安排，人工智能创意作品包含小学组与中学组总数不超过30项作品，智能定位挑战赛中创意赛每个区不超过15个队伍，智能定位任务赛不限制队伍数量，Python趣味编程赛每个分赛场参赛学生人数小于40人。**